



«Бекітемін»  
№ 76 жаңпы орта білім  
Беретін мектептің директоры  
О. И. Бегжанов

«26» 08.2024 г.

«Келісемін»  
Директордың ОӘЖ орынбасары

Жұбаниязова Г.М.

«26» 08.2024 г.

ӘБ отырысында қаралды  
Хаттама № 1

Жасанова А.Ж.

« 23 » 08.2024 г.

## Пәндер бойынша орта мерзімді (күнтізбелік-тақырыптық) жоспар 2024-2025 ОҚУ ЖЫЛЫНА АРНАЛҒАН

Мектеп: №76 ЖОББМ  
Пән: пифрлық сауаттылық  
Класс: 2 «А» (үйден оқу)  
Мұғалім: Түлегенова Гүлбақыт Бүикытговна

2 сыныпқа арналған

Жанартылған бағдарлама бойынша «Дифрлық сауаттылық» пәні бойынша күнтізбелік-тақырыптық жоспар (үйден оқу)

р/с	Бөлім /Ауыспалы тақырыптар	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
-----	----------------------------	-------------------	----------------	------------	---------	---------

I тоқсан 8 сағат

<b>I. БӨЛІМ</b>						
1	Компьютерлер мен бағдарламалар (ортақ тақырыбы: "Барлығы мен туралы")	Денсаулығымызды сақтаймыз	2.3.1.1 берілген тақырып бойынша ақпарат іздеу үшін браузерді қолдану	1		
		Ақпарат іздеу	2.1.1.1 енгізу шығару құрылғыларын ажырата білу	1		
		Компьютердің енгізу шығару құрылғылары	2.1.2.2 файлдар мен бұмаларды жасау, көшіру, жылжыту және жою	1		
		Файлдар және бұмалар	2.1.2.2 файлдар мен бұмаларды жасау, көшіру, жылжыту және жою	1	23.09	
2	<b>II. БӨЛІМ</b>	Програмаларды құруды үйрену	2.4.1.1 тармақталған алгоритмді жүзеге асыру;	1	30.09	
3	Шығармашылық және компьютер (ортақ тақырыбы: "Менің отбасым және достарым")	Тармақталу алгоритмі	2.4.1.2 ауызша белгіленген алгоритмді іске асыру;	1	07.10	
4		Алгоритмді орындау	2.4.2.1. программалау алаңының кірістірілген графикалық редакторында кейіпкер жасау;	1	14.10	
5		Жеке кейіпкер жасау	2.2.2.2 суретті өңдеу (кееу, айналдыру, өлшемін өзгерту);	1	21.10	

II тоқсан 8 сағат

<b>III. БӨЛІМ</b>						
6	Сөзбе-сөз (ортақ тақырыптары:	Пернетақтамен танысу	2.2.1.1 пернетақта симуляторында мәтін теру;	1	4.11	
7		Пернетақтамен жұмыс.	2.4.2.2 пернетақтадан спирайтты басқаруды ұйымдастыру	1	11.11	
8		Пернетақта симуляторы	2.4.2.3 кейіпкерлер арасында мәтіндік диалог ұйымдастыру;	1	18.11	
9		Мәтінмен жұмыс істеу	2.4.2.3 кейіпкерлер арасында мәтіндік диалог ұйымдастыру;	1	25.11	



10	"Менің мектебім",	Мәтінмен жұмыс істеу.	2.4.1.1 тармақтау алгоритмін іске асыру;	1	02.12	
11	"Менің туған жерім")	Мультфильм құру	2.4.2.2 пернетақтадан спрайтты басқаруды ұйымдастыру;	1	09.12	
12		Мультфильм құру үшін спариттарды басқару	2.4.2.3 персонаждар арасында мәтін диалогтын ұйымдастыру	1	16.12	23.12
13		Мультфильм құру.	2.4.2.2 пернетақтадан спрайтты басқаруды ұйымдастыру; 2.4.2.3 персонаждар арасында мәтін диалогтын ұйымдастыру	1	23.12	

### III тоқсан 10 сағат

14	<b>IV. БӨЛІМ</b> бөлім	Дыбысты жазу және ойнату құрылғылары	2.1.1.1 енгізу шығару құрылғыларын ажырату;	1	13.01	
15	Мультимедиа	Дыбыс эсерлері	2.2.4.2 дыбыстық файлдарды өңдеу;	1	20.01	
16	(ортақ	Дыбысты эсерлері.	2.2.4.2 дыбыстық файлдарды өңдеу;	1	27.01	
17	тақырыбы: "Дені саудың-жаны сау")	Дыбысты өңдеу	2.2.4.2 дыбыстық файлдарды өңдеу;	1	03.02	

18	<b>V. БӨЛІМ</b> Робототехника:	Робот қозғалысы	2.5.2.1 ауызша нысанда көрсетілген алгоритм бойынша робот қозғалысын ұйымдастыру;	1	10.02	
19	сенсорлар (ортақ тақырыбы:	Роботқа арналған программаны іске қосу	2.5.3.1 программаны бастау үшін түрту сенсорын қолдану;	1	17.02	
20	"Дәстүрлер және фольклор")	Робот арналған программаны іске қосу.	2.5.2.1 ауызша нысанда көрсетілген алгоритм бойынша робот қозғалысын ұйымдастыру;	1	24.02	
21		Роботқа арналған дыбыс	2.5.1.1 роботқа арналған аудиофайлды жүктеу;	1	03.03	
22		Роботқа арналған дыбыс.	2.5.1.2. роботқа арналған программаны әзірлеу кезінде дыбысты пайдалану;	1	10.03	
23		Практикалық жұмыс	2.2.1.2 өз идеяларын мәтіндік редакторда жазу	1	17.03	

### IV тоқсан 8 сағат

27	<b>VI. БӨЛІМ</b>	Мәтіндік редактормен танысу	2.3.2.1 қосымшалар арасындағы мәліметтермен ауысу;	1	07.04	
28	Робототехника: "Билейтін робот"	Өз идеяларын мәтіндік редакторда жазу	2.4.1.3 мәселені шешу үшін алгоритм құрастыру;	1	14.04	
29	жобасы (ортақ тақырыптар: "Қоршаған	Жобаға идея.	2.4.1.1 тармақталған алгоритмді жүзеге асыру;	1	21.04	
30	"Қоршаған	Жобаға арналған алгоритм	2.4.1.1 тармақталған алгоритмді жүзеге асыру;	1	28.04	

31	орта", "Саахат")	"Билейтін робот" жасау	2.5.2.1 ауызша нысанда көрсетілген алгоритм бойынша робот қозғалысын ұйымдастыру;	1	05.05	
32		Роботқа арналған аудиофайл жүктеу	2.5.3.1 программаны бастау үшін жанап өтетін датчикті қолдану	1	12.05	
33		"Билейтін робот" жасау. Жобаны қорғау	2.5.1.1 роботқа арналған аудиофайлды жүктеу;	1	19.05	
34		Жобаны қорғау	2.5.1.3 құрылған роботты аудиторияға ұсыну.	1	19.05	

**Барлығы: 34 сағат**